1. **private** **static** **void** OutputHandler(**object** sendingProcess, DataReceivedEventArgs outLine)
2. {
3. //Als de nieuwe lijn leeg is zal er niets worden gedaan
4. **if** (String.IsNullOrEmpty(outLine.Data))
5. **return**;
7. **try**
8. {
9. //Controleert wanneer netstat opnieuw controleert naar connecties
10. **if**(outLine.Data.Equals("Active Connections"))
11. {
12. //Console.WriteLine("----- new list -----\n old list length: " + currentDataList.Count);
13. **try**
14. {
15. **for**(**int** i = activeDataList.Count-1; i >= 0; i--)
16. {
17. //Console.Write(i + " " + activeDataList[i].Name + " \t ------\t");
18. //activeDataList[i].WriteData();
20. ProcessData currentData = activeDataList[i];
21. **bool** connected = **false**;
23. **foreach** (ProcessData oldData **in** currentDataList)
24. {
25. //Console.Write("\t" + oldData.Name + " is being checked -----\t");
26. //oldData.WriteData();
27. **if** (currentData.Equals(oldData))
28. {
29. connected = **true**;
30. **break**;
31. }
32. }
34. **if** (!connected)
35. {
36. **if** (loggedIn)
37. {
38. currentData.Connected = **false**;
39. currentData.Uploaded = **false**;
40. currentData.TimeStamp = DateTime.Now;
41. }
42. **else**
43. {
44. activeDataList.RemoveAt(i);
45. }
47. }
49. }
51. **for** (**int** i = uiDataList.Count - 1; i >= 0; i--)
52. {
53. ProcessData currentData = uiDataList[i];
54. **bool** connected = **false**;
56. **foreach** (ProcessData oldData **in** currentDataList)
57. {
58. **if** (currentData.Equals(oldData))
59. {
60. connected = **true**;
61. **break**;
62. }
63. }
65. **if** (!connected)
66. {
67. Application.Current.Dispatcher.Invoke((Action)(() =>
68. {
69. uiDataList.RemoveAt(i);
70. }));

73. Console.WriteLine(currentData.Name + " disconected");
74. }
76. }
78. }
79. **catch** (Exception ex)
80. {
81. Console.WriteLine(ex.ToString());
82. }
83. **finally**
84. {
85. //Ververst de lijst van actieve connecties
86. currentDataList.Clear();
87. }
89. }
90. **else**
91. {
92. **string**[] tokens = Regex.Split(outLine.Data, "\\s+");
94. //Filtert alle onnodige verbindingen
95. //94.227.224.119 is het ip van sql server waarop wireshell draait
96. **if** (tokens[1].Equals("TCP") && !tokens[3].Split(':')[0].Equals("0.0.0.0") && !tokens[3].Split(':')[0].Equals("94.227.224.119") && !tokens[3].Split(':')[0].Equals("127.0.0.1") && !tokens[5].Equals("0"))
97. {
98. Process p;
99. **string** pName = "";
100. **try**
101. {
102. p = Process.GetProcessById(Convert.ToInt32(tokens[5]));
103. pName = p.ProcessName;
104. }
105. **catch** (ArgumentException ex)
106. {
107. Console.WriteLine("Process doesn't exists: " + tokens[5] + "\n" + ex.Message);
108. **return**;
109. }
111. **if** (pName == "svchost")
112. **return**;

115. //Creert nieuwe data adv van de output van netstat
116. ProcessData newData = **new** ProcessData(tokens[3].Split(':')[0], Convert.ToInt64(tokens[3].Split(':')[1]), Convert.ToInt32(tokens[5]), pName, DateTime.Now);
118. //Voegt de nieuwe data toe aan de actieve connecties
119. currentDataList.Add(newData);
121. //Controleert of een gelijkaardige connectie al eerder verbonden is
122. **bool** newCon = **true**;
123. **foreach**(ProcessData data **in** activeDataList)
124. {
125. **if** (data.Equals(newData))
126. {
127. newCon = **false**;
128. **break**;
129. }
131. }
133. //Als het een nieuwe verbinding is zal deze worden teogevoegd aan activeDataList
134. **if** (newCon)
135. {
136. activeDataList.Add(newData);
137. }
139. newCon = **true**;
140. **foreach** (ProcessData data **in** uiDataList)
141. {
142. **if** (data.Equals(newData))
143. {
144. newCon = **false**;
145. **break**;
146. }
147. }
149. **if** (newCon)
150. {
151. Application.Current.Dispatcher.Invoke((Action)(() =>
152. {
153. uiDataList.Add(newData);
154. }));
155. }
156. }
157. }
158. }
159. **catch** (Exception ex)
160. {
161. Console.WriteLine(ex.ToString());
162. }
163. }